1 Informations importantes

Introduction

2 amiibo

3 Partage d'informations

4 Fonctions en ligne

5 Avis aux parents et tuteurs

Informations de base

6 À propos du jeu

7 Commencer à jouer

8 Données de sauvegarde

Diriger Chibi-Robo

9 Commandes de base

10 Utiliser la Chibi-prise

Comment jouer

11 Station Chibi

12 Progression dans les niveaux
13 Écrans de niveau
14 Objets
15 Personnages rencontrés
16 Moyens de transport
17 Sélection du niveau

Fonctions amiibo

18 Utiliser des amiibo

Fonctions en ligne

19 Miiverse

Dépannage

20 Assistance

1 Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez depuis le menu HOME pour lire les **Informations sur la santé et la sécurité**. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veuillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veuillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Ce jeu comporte des représentations de collations étant les propriétés de tierces parties. Le but de ces inclusions est de rendre le jeu plus amusant en incorporant des produits réels venant de partout dans le

monde. Nintendo n’a reçu aucun paiement de la part de tierces parties pour ces inclusions et aucune tierce partie n’a reçu de paiement pour ces inclusions.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

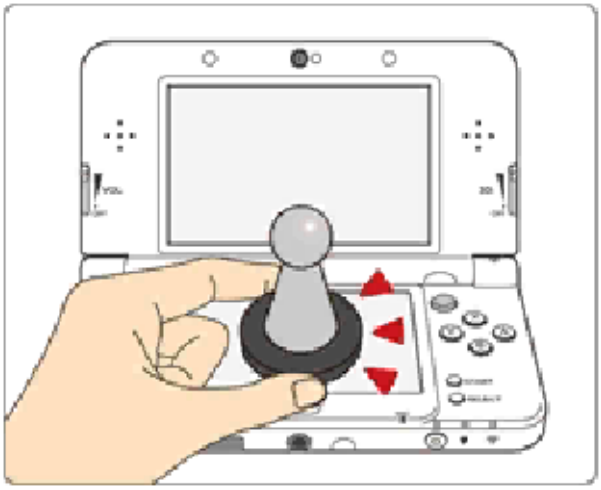
Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même.

Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-BXLE-USZ-00

2 amiibo



Ce logiciel est compatible avec amiibo. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

- Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS (vendu séparément) est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.

Précautions relatives aux amiibo

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

3 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

4 Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de vous connecter sur Internet et de publier des messages dans Miiverse. Pour plus de détails, consultez la page 19 du mode d'emploi.

- Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- Vous devez configurer Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été

conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

5 Avis aux parents et tuteurs

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

● Miiverse

Restreint la publication et la lecture de messages dans Miiverse. Sélectionnez **Restreindre la publication de messages** pour restreindre la publication de contenu. Sélectionnez **Restreindre la publication et la lecture de messages** pour empêcher complètement la publication et la consultation de contenu dans Miiverse.

6 À propos du jeu

Dans ce jeu d'action à défilement horizontal, vous dirigez Chibi-Robo, un petit robot serviable de 10 cm de haut qui va devoir faire face à une invasion extraterrestre. Ces casse-pieds de Gyoros ont décidé de s'emparer des ressources de la Terre, et c'est à Chibi-Robo et son compagnon Telly de les renvoyer d'où ils viennent. Pour accomplir cette mission, vous devrez partir à l'aventure avec Chibi-Robo tout autour du monde.

7 Commencer à jouer

Sélectionner un fichier

Choisissez le fichier de sauvegarde de votre choix, puis sélectionnez **Jouer** pour commencer la partie.

Commandes des menus

Sélectionner	◎/✛
Confirmer	Ⓐ
Annuler	Ⓑ

- Les options du menu apparaissant sur l'écran tactile peuvent également être sélectionnées en les touchant avec le stylet.

Prédictions

Vous pouvez recevoir une prédiction par jour et par fichier de sauvegarde. Pour obtenir une prédiction, sélectionnez le fichier de votre choix, touchez , puis touchez la zone CCP avec votre amiibo Chibi-Robo.

- Veuillez noter que l'icône n'apparaîtra que si vous avez utilisé un amiibo Chibi-Robo avec votre fichier de sauvegarde via le menu amiibo.

8 Données de sauvegarde

Sauvegarder les données

Votre progression est sauvegardée automatiquement quand vous accomplissez certaines actions, par exemple, lorsque vous terminez ou que vous quittez un niveau.

Sauvegarder des photos

Les photos prises dans le kiosque à photos (voir p. 11) sont sauvegardées dans le dossier DCIM de la carte SD au format JPEG.

Effacer les données

Pour effacer un fichier de sauvegarde, choisissez un fichier à l'écran de sélection du fichier, puis sélectionnez **Effacer** à l'écran suivant.

- Faites attention, les données de sauvegarde effacées ne peuvent être récupérées.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

9 Commandes de base

Se déplacer

Inclinez ◎ à gauche et à droite pour vous déplacer.

S'accroupir

Inclinez ◎ vers le bas pour vous accroupir.

Sauter

Appuyez sur Ⓐ pour sauter. Vous pouvez sauter sur certains ennemis en toute sécurité.

- Appuyez sur Ⓐ au moment où vous atterrissez sur un ennemi, un trampoline, ou autres, pour rebondir encore plus haut.

Roulade

Appuyez sur Ⓡ pour faire une roulade vers l'avant.

Examiner

Appuyez sur Ⓐ en face de certains objets pour les examiner.

Ouvrir une électro-serrure

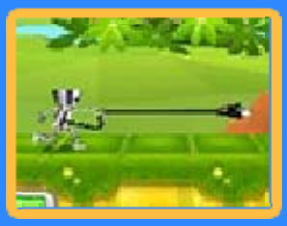
Pour ouvrir une porte fermée à l'aide d'une électro-serrure, tenez-vous devant la porte, appuyez sur Ⓐ, puis faites pivoter la console sur la droite comme indiqué à l'écran.

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

10 Utiliser la Chibi-prise

La Chibi-prise est un petit outil très ingénieux. Elle permet d'attaquer, de se déplacer, et de saisir des objets autrement hors de portée (voir p. 14). Il existe deux moyens de la lancer, le coup de fouet et le fouet éclair.

Coup de fouet



Appuyez sur Ⓧ pour lancer votre prise très rapidement dans la direction qui vous fait face. Vous pouvez aussi donner des coups de fouet en diagonale. Visez simplement vers le haut avec ◎ quand vous appuyez sur Ⓧ.

Tourni-saut

Maintenez Ⓧ enfoncé pour faire tournoyer votre prise au-dessus de votre tête. Si vous la faites tournoyer quand vous êtes dans les airs, vous planerez pendant un court instant.

Fouet éclair

Maintenez Ⓨ enfoncé pour charger votre prise, puis relâchez toute cette énergie dans un lancer surpuissant capable de briser les gros blocs. Une fois l'énergie accumulée, vous pouvez choisir la direction de votre lancer. Avec le fouet éclair, il peut être utile de prévoir la trajectoire de la prise. Qui sait sur quoi elle pourrait rebondir?

Une fois l'énergie accumulée

Ajuster le viseur rapidement	◎
Ajuster le viseur lentement	✚
Annuler le fouet éclair	L

Se brancher

Vous pouvez brancher la Chibi-prise sur les panneaux orange, les panneaux bleu ciel, ainsi que tout objet doté d'une prise. Une fois votre prise branchée, vous pouvez réaliser toutes sortes d'actions en appuyant sur Ⓐ/Ⓧ.

- Appuyez sur Ⓑ pour débrancher votre prise une fois branchée.

Tracto-saut

Appuyez sur Ⓐ/Ⓧ une fois la Chibi-prise branchée sur un panneau orange vertical pour filer jusqu'à celui-ci et sauter sur la plateforme directement au-dessus.

Saut balancé

Appuyez sur Ⓐ/Ⓧ une fois la Chibi-prise branchée sur un panneau orange horizontal pour vous y pendre. Vous pourrez alors vous balancer à gauche et à droite avec ◎, et appuyez sur Ⓐ/Ⓧ pour vous débrancher et faire un grand saut.

- Lorsque vous pendez à un panneau orange, utilisez ◎ (haut/bas) pour ajuster la longueur de la Chibi-prise.

Transporter des objets

Vous pouvez transporter certains objets dotés d'une prise. Dans ce cas, branchez-y la Chibi-prise pour le soulever. Pour jeter un objet transporté, lancez tout simplement votre prise comme vous le faites d'habitude.

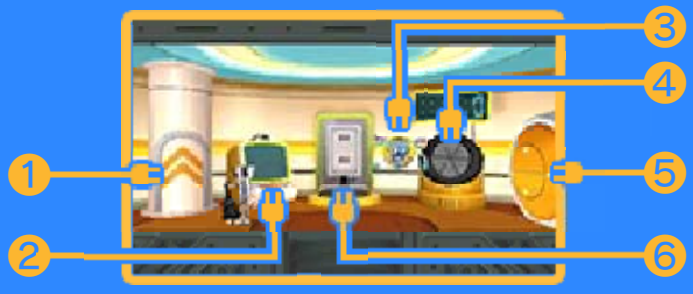
- Appuyez sur Ⓑ pour lâcher un objet que vous transportez.

11 Station Chibi

Ce petit vaisseau vous sert de base durant vos aventures.

Premier étage

Vous y trouverez de nombreux outils qui vous aideront à vous préparer pour vos aventures. Une fois les préparations terminées, lancez votre prise sur le sas de sortie pour vous rendre au prochain niveau.



1 Ascenseur

Montez dans cet ascenseur pour aller au deuxième étage.

- L'ascenseur devient opérationnel après votre première utilisation du distributeur de Chibi-capsules (voir p. 18).

2 Chibi-PC

Utilisez cet ordinateur pour acheter des objets à la réserve de Citrusoft ou regarder les statistiques des niveaux, entre autres.

❸ Telly

Telly, le petit partenaire de Chibi-Robo, est là pour vous aider à configurer des amiibo pour pouvoir les utiliser dans le jeu.

❹ Générateur

Vous pouvez augmenter la réserve de watts de la station en y jetant les déchets que vous avez ramassés dans les niveaux (voir p. 14).

L'importance des watts de la station

Les watts de la station sont les watts stockés dans la station Chibi. Chibi-Robo se sert de ces watts pour fonctionner (voir p. 12).

❺ Sas de sortie

❻ Prise

Branchez-vous dans cette prise pour recharger la réserve de watts personnelle de Chibi-Robo.

Deuxième étage

Ici, vous pouvez admirer les figurines que vous avez trouvées et les prendre en photo.

- Les figurines peuvent être obtenues dans le distributeur de Chibi-capsules.

1 Vitrine de figurines

La vitrine de gauche contient les figurines Chibi tandis que celle de droite contient les figurines spéciales.

2 Kiosque à photos

Utilisez le kiosque pour photographier vos figurines. Vous pouvez également y admirer les photos que vous avez prises et les publier dans Miiverse.

12 Progression dans les niveaux

Guidez Chibi-Robo à travers les pièges présents dans les niveaux grâce à votre astuce et à vos réflexes. Éliminez les ennemis avec la Chibi-prise, et mettez à profit tous les objets que vous pourrez trouver sur le chemin pour atteindre votre but.

Marqueurs de progression

Points de contrôle

Pour activer un point de contrôle, passez tout simplement devant pour que le drapeau apparaisse. Une fois activé, vous reprendrez la partie depuis ce point de contrôle si vous tombez dans un trou.

- Veuillez noter que si vous reprenez la partie à un point de contrôle, certains objets, tels que la portée de votre prise, reviendront à l'état dans lequel ils étaient quand vous avez activé le point de contrôle.

Ovnis

Trois ovnis apparaissent à la fin de chaque niveau. Touchez l'un d'entre eux avec votre prise pour terminer le niveau.

- Les ovnis dorés et argentés disparaissent après un certain temps.
- Votre pointage ainsi que le nombre d'essais que vous aurez à la roulette de voyage dépendent de l'ovni que vous touchez (voir p. 17).

Watts et fin de partie

La réserve de watts personnelle de Chibi-Robo s'épuise au fur et à mesure que le temps passe. Certains événements, si une attaque ennemie vous touche ou si vous tombez dans un trou par exemple, réduiront votre réserve encore plus vite. Si la réserve de watts personnelle de Chibi-Robo atteint zéro, la partie prend fin.

Si la partie prend fin deux fois dans le même niveau, vous aurez la possibilité d'utiliser vos monis pour terminer le niveau.

13 Écrans de niveau

❶ Watts

La réserve de watts personnelle de Chibi-Robo.

❷ Pointage et monis actuels (voir p. 14)

❸ Objets à collectionner

: Collations (voir p. 14)
: Méga-monis (voir p. 14)
: Ti-Chibi (voir p. 15)

❹ Watts de la station

Les watts conservés à la station Chibi.

❺ Chibi-ménage

Touchez cette icône pour utiliser l'attaque Chibi-ménage, qui détruira tous les ennemis présents sur l'écran.

- Il n'apparaît que si vous avez reçu un Chibi-ménage avec votre prédiction du jour.

❻ Portée du coup de fouet

❼ Portée du fouet éclair

❽ Icône amiibo

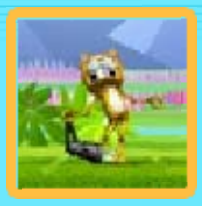
Touchez cette icône et tenez un amiibo Chibi-Robo lié au jeu sur la zone CCP pour décupler les pouvoirs de Chibi-Robo.

- L'icône n'apparaît que si vous avez utilisé un amiibo Chibi-Robo avec votre fichier de sauvegarde via le menu amiibo (voir p. 18).

Menu de pause

Appuyez sur START ou touchez **Pause** sur l'écran tactile pour afficher le menu de pause. Ce menu vous permet de quitter le niveau en cours et de changer de tenue, entre autres.

Obtenir des tenues



Vous pouvez obtenir des tenues en venant au secours des extraterrestres égarés (voir p. 15). Il y a de nombreuses tenues différentes à collectionner. Vous pourrez choisir celle qui convient le mieux à votre humeur du moment.

- Les tenues ont un intérêt uniquement esthétique. Elles ne modifient pas les capacités de Chibi-Robo.

Objets

Orbe rouge

Augmente la portée du coup de fouet et du fouet éclair de Chibi-Robo.

Orbe bleu

Augmente la portée du fouet éclair de Chibi-Robo.

Orbe jaune

Augmente la portée du fouet éclair de Chibi-Robo à 300 cm pendant un court instant.

Monis

Il existe trois types de pièces différentes que Chibi-Robo peut ramasser dans les niveaux : les monis ( ), les super-monis ( ), et les méga-monis ( ).

Coffre au trésor

Vous trouverez de nombreuses choses cachées dans ces coffres, comme de délicieuses collations. Parviendrez-vous à dénicher tous les coffres?

Chibi-batterie

Les petites Chibi-batteries ajoutent 200 watts à la réserve personnelle de Chibi-Robo. Les grandes Chibi-batteries lui donnent 500 watts.

Déchets

Ramassez les déchets en vous tenant à côté d'eux et en appuyant sur Ⓐ. Une fois de retour à la station Chibi, vous pouvez les jeter dans le générateur pour augmenter la réserve de watts de la station.

- Pour ramasser les débris qui apparaissent parfois lorsque vous venez à bout d'un ennemi, touchez-les ou frappez-les avec votre prise.

Objets interactifs

Compartiment de stockage

Branchez votre prise dans le couvercle et tirez pour faire tomber ce qui se cache à l'intérieur.

Prise

Tenez-vous à côté d'une prise et appuyez sur Ⓐ pour recharger Chibi-Robo.

- Les prises utilisent les watts de la station.

Distributeurs

Les objets suivants peuvent être achetés dans les distributeurs présents dans les niveaux.

- Ces objets sont utilisés automatiquement au moment où vous en avez besoin. Une fois utilisés, ils sont ôtés de votre inventaire.

Batteries de secours	Une source d'énergie de secours qui recharge la moitié des watts de Chibi-Robo quand sa réserve personnelle est à plat.
Réac-teurs de secours	Un moyen de propulsion très pratique qui s'active lorsque Chibi-Robo tombe dans un trou. ◆ Vous ne pouvez utiliser le réacteur de secours qu'une fois par chute. Alors utilisez-le efficacement, et prenez soin d'atterrir à un endroit sûr!

Ti-Chibi

Ces minuscules robots adorent jouer au chat et à la souris, ou à la cachette, et ils sont toujours en train de courir dans tous les sens. Attrapez-les en appuyant sur Ⓐ.

Attraper les Ti-Chibi

Bousculez-les avec une roulade ou dans les airs pour les étourdir et les immobiliser pendant un court instant.

- Attention, vous casserez les Ti-Chibi si vous les frappez avec votre prise.

Jouets

Franchissez de mystérieux portails ( ) pour rencontrer une bande de jouets attachants. Rapportez-leur les collations qu'ils vous demandent et vous aurez sûrement une bonne surprise...

Extraterrestre égaré

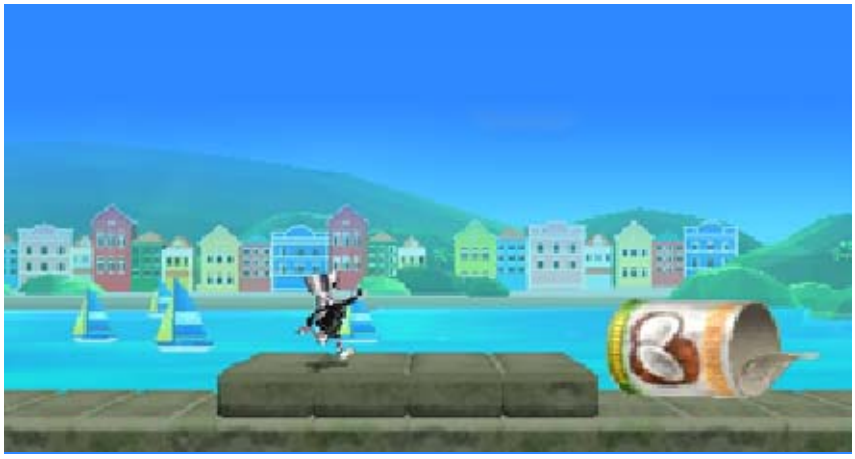
Ces pauvres enfants égarés apparaissent dans les niveaux que vous avez déjà terminés. Aidez-les à rejoindre l'ovni de sauvetage pour recevoir une récompense, comme des monis ou une tenue.

Secourir les extraterrestres égarés

1. Attrapez-les avec votre prise pour les transporter.
2. Tenez-vous au pied d'une tour mystérieuse et faites tourner votre prise (voir p. 10).

3. Lancez l'extraterrestre dans l'ovni de sauvetage qui arrive pour le sauver.

- La tenue que vous obtenez dépend du niveau où vous vous trouvez.
- Si vous avez entré correctement l'identifiant de tenue d'un niveau (voir p. 19), vous recevrez à coup sûr une tenue de la part de l'ovni de sauvetage de ce niveau.



16 Moyens de transport

Ballons Chibi

Les ballons montent et se déplacent par eux-mêmes. Balancez Chibi-Robo de gauche à droite avec ◎ pour faire ralentir les ballons et les faire descendre.

- Si les ballons entrent en contact avec un ennemi, l'un d'entre eux explosera. Si tous les ballons explosent, ou que votre réserve de watts est à plat, la partie prend fin.

Skateboard Chibi

Branchez votre prise sur les panneaux d'accélération pour garder assez de vitesse pour progresser dans le niveau. Vous pouvez sauter en appuyant sur Ⓐ.

- Si le skateboard s'arrête, que vous tombez dans un trou, ou que votre réserve de watts est à plat, la partie prend fin.

Sous-marin Chibi

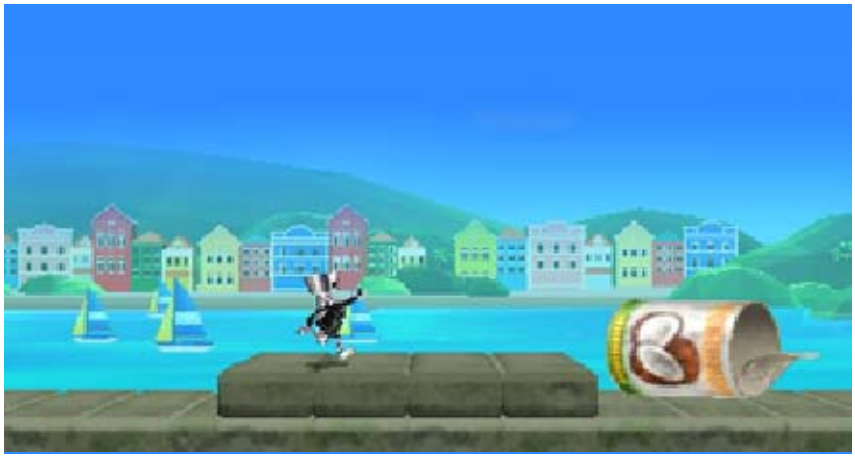
Avancez en utilisant ◎, et appuyez sur Ⓧ pour lancer votre prise vers le haut. Vous pouvez récupérer les bombes en vous branchant dans leur prise, puis les utiliser comme torpilles en appuyant sur Ⓐ.

- Si votre réserve de watts est à plat, la partie prend fin.

Planche Chibi

Vous avancez automatiquement vers l'arrivée. Changez de file en inclinant ◎ en haut et en bas pour éviter les obstacles sur votre chemin. Rechargez vos watts en attrapant les orbes verts et accélérez en attrapant les orbes turbo. Sautez au bon moment sur les tremplins en appuyant sur Ⓐ pour faire un grand saut.

- Si vous êtes bloqué sur un tremplin et que votre prise se débranche, ou que votre réserve de watts est à plat, la partie prend fin.



17 Sélection du niveau

Le prochain niveau est déterminé en tournant la roulette de voyage.

Roulette standard

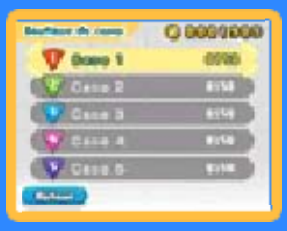
Faites tourner la roulette avec Ⓐ, puis appuyez à nouveau sur Ⓐ pour l'arrêter.

- Le nombre d'essais auxquels vous avez droit avec la roulette sera augmenté de un si vous touchez l'ovni argenté à la fin du niveau précédent avec votre prise, et de deux si vous touchez l'ovni doré.

Vous pouvez choisir librement le niveau auquel vous voulez jouer dans les mondes dont vous avez vaincu le boss.

Boutique de cases

Appuyez sur Ⓧ avant de faire tourner la roulette pour vous rendre à la boutique de cases.



Obtenir des cases

Utilisez vos monis pour obtenir des cases à ajouter à la roulette de voyage si vous voulez augmenter vos chances de tomber sur le chiffre désiré.

Roulette des boss

Vous pourrez utiliser cette roulette une fois que vous aurez terminé les six niveaux d'un monde.

- Dans la boutique de cases, vous aurez la possibilité d'acheter des cases qui rendent le boss un peu plus faible.

18 Utiliser des amiibo

Utilisez un amiibo Chibi-Robo pour décupler les pouvoirs de Chibi-Robo et obtenir de nouvelles figurines dans le distributeur de Chibi-capsules.

amiibo Chibi-Robo

Pour bénéficier de différents avantages, liez un amiibo Chibi-Robo à votre exemplaire du jeu d'une des façons suivantes :

- Sélectionnez un fichier de sauvegarde à l'écran de sélection du fichier, puis sélectionnez Menu amiibo.
- Parlez à Telly dans la station Chibi.

Attention

Les données de jeu présentes sur un amiibo Chibi-Robo lié ne peuvent être lues ou modifiées qu'en utilisant l'exemplaire du jeu auquel il est lié.

Si vous liez à nouveau votre amiibo Chibi-Robo à un autre logiciel, les données de jeu écrites sur cet amiibo seront effacées.

Prédictions

Sélectionnez un fichier de sauvegarde à l'écran de sélection du fichier, puis touchez . Tenez ensuite votre amiibo Chibi-Robo sur la zone CCP pour obtenir une prédiction.

- Vous ne pouvez obtenir qu'une prédiction par jour et par fichier de sauvegarde.

Distributeur de Chibi-capsules

Touchez dans la station Chibi, puis tenez un amiibo Chibi-Robo sur la zone CCP pour faire apparaître le distributeur de Chibi-capsules. Utilisez vos monis dans le distributeur pour obtenir des figurines.

Super Chibi-Robo

Touchez dans un niveau, puis tenez un amiibo Chibi-Robo sur la zone CCP, pour que Chibi-Robo se transforme en Super Chibi-Robo. Cela aura pour effet, entre autres, d'augmenter sa vitesse, ainsi que la capacité maximum de sa réserve de watts à 2000.

- Le nombre de transformations de Chibi-Robo en Super Chibi-Robo par jour est déterminé par le niveau de l'amiibo Chibi-Robo que vous utilisez.

Monter de niveau

Vous pouvez sauvegarder votre pointage à la fin d'un niveau sur un amiibo Chibi-Robo. Quand le pointage total que vous sauvegardez sur votre amiibo Chibi-Robo dépasse une certaine valeur, celui-ci monte de niveau.

Avantages de monter de niveau

Votre distributeur de Chibi-capsules contiendra des figurines plus rares, et votre nombre de transformations quotidiennes en Super Chibi-Robo augmentera.

Autres amiibo

Dans la station Chibi, touchez et tenez un autre amiibo compatible sur la zone CCP pour recevoir des monis.

- Il n'est pas nécessaire de lier les autres amiibo compatibles à la console pour les utiliser.
- Les autres amiibo compatibles ne peuvent être utilisés qu'une fois par jour pour obtenir des monis.
- Utiliser certains autres amiibo compatibles permet d'ajouter des figurines dans le distributeur de Chibi-capsules.

19 Miiverse

Vous pouvez partager le contenu suivant dans Miiverse avec d'autres joueurs :

- Photos prises dans le kiosque à photos
- Images des collations que vous avez obtenues
- Chiffres d'identifiants de tenue

Identifiants de tenue

Chaque niveau possède un identifiant de tenue, composé de cinq chiffres. Collaborez avec les autres joueurs dans Miiverse pour essayer de rassembler ces chiffres, et de recomposer l'identifiant de tenue complet d'un niveau. Une fois l'identifiant complet obtenu, entrez-le dans le Chibi-PC pour commander cette tenue. Vous l'obtiendrez dans un coffre au trésor quand vous secourrez l'extraterrestre égaré dans ce niveau (voir p. 15).

Publier des chiffres d'identifiant de tenue

Quand vous obtenez une tenue, l'un des cinq chiffres de son identifiant de tenue vous sera révélé. Vous pourrez alors le publier dans Miiverse.

Les chiffres que vous publiez dans Miiverse permettront d'aider les autres joueurs à deviner les identifiants de tenue des niveaux, alors n'oubliez pas de les partager.

- Lorsque vous obtenez une tenue en entrant son identifiant dans le Chibi-PC, vous n'obtiendrez pas de chiffre de son identifiant quand vous la recevrez.

Utiliser des identifiants de tenue

Entrer l'identifiant de tenue d'un niveau dans le Chibi-PC est la seule manière d'obtenir à coup sûr la tenue de ce niveau la prochaine fois que vous secourrez un extraterrestre égaré.

20 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078